

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			3		
0	0	1			
1					2
			1	2	
	0	0	1		

BULMACA 2 - 6x6

		2	1		1
	4				0
3		2	0		
				0	
	1	0			

BULMACA 3 - 6x6

		0			1
					1
1			1	2	
0		0			
1		1		2	

BULMACA 4 - 6x6

0	0	0			
	1				
		2		1	
	4				0
2					
0				2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★		
		★	3	★	
0	0	1			★
1			★		2
★			1	2	★
	0	0	1	★	

6x6 Çözüm 2

	★	2	1	★	1
★	4	★			0
3	★	2	0		
★				0	
	1	0			★
	★				

6x6 Çözüm 3

★		0		★	1
			★		1
1	★		1	2	★
0		0		★	
1		1	★	2	
★					

6x6 Çözüm 4

0	0	0			★
	1			★	
	★	2		1	
★	4	★			0
2	★				
0			★	2	★