

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0	1	
		1			
	1		1	1	
			0		
3			0		
	2				1

BULMACA 2 - 6x6

1	0		0	1	
	1				1
1					0
		1	2		
				3	

BULMACA 3 - 6x6

			1	1	
1	0				2
			1	3	
0	0		1		2

BULMACA 4 - 6x6

0	1	0			1
	2		1		
					2
	2		2		
			0		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★		0	1	
		1		★	
	1	★	1	1	
★			0		★
3	★		0		
★	2			★	1

6x6 Çözüm 2

1	0		0	1	★
★	1				1
			★		
1		★			0
★		1	2	★	
			★	3	★

6x6 Çözüm 3

			★		
	★		1	1	★
★					
1	0			★	2
		★	1	3	★
0	0		1	★	2

6x6 Çözüm 4

0	1	0		★	1
	★				
★	2		1		★
			★		2
	2	★	2		★
	★		0		1