

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					
					1
	3		3		1
2			0		
			0	0	
	1	0			

BULMACA 2 - 6x6

	0	0			
	1		1		2
1			0		
			1	0	
		2			
			1		

BULMACA 3 - 6x6

			0		
0				0	
0	1				0
			2	0	
	2			1	
	0				

BULMACA 4 - 6x6

	3				
2		3		0	0
0	2				
					0
1		2			
					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0					★
			★		1
★	3	★	3	★	1
2	★		0		
			0	0	
★	1	0			★

6x6 Çözüm 2

	0	0			★
★	1		1	★	2
1			0		
		★	1	0	
	★	2			★
★			1	★	

6x6 Çözüm 3

	★		0		★
0		★		0	
0	1		★		0
	★		2	0	
★	2		★	1	
	0				★

6x6 Çözüm 4

★	3	★			
2	★	3		0	0
0	2	★			
			★		0
1	★	2		★	
		★			0