

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

2		1		0	
			0	2	
	1				3
		2	0		
0					1

BULMACA 2 - 6x6

					0
2	0	0	1		
	2				
3		2			
			2		
	0			1	

BULMACA 3 - 6x6

					1
0	1	1			
			1	2	
1					
	2		1	2	
	0				

BULMACA 4 - 6x6

0	1	1		1	
				1	
	1			1	
			2		1
					0
		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★		
2	★	1		0	
★			0	2	★
	1			★	3
	★	2	0		★
0		★			1

6x6 Çözüm 2

★					0
2	0	0	1	★	
★	2				★
3	★	2	★		
★			2		
	0		★	1	

6x6 Çözüm 3

				★	1
0	1	1	★		
	★		1	2	★
1				★	
★	2	★	1	2	
	0			★	

6x6 Çözüm 4

0	1	1	★	1	
	★			1	★
	1			1	
		★	2	★	1
	★				0
★		1	★		