

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1	0		0		
3				0	
	3			0	
		2			1
		1	1		

BULMACA 2 - 6x6

0					
					2
1	0	0		3	
		0			3
				2	
0				1	

BULMACA 3 - 6x6

	0	0	1	1	
		1			
2		2			
			2		
	1		1		
					0

BULMACA 4 - 6x6

			1		1
		0	1		0
	1				1
				2	
	0	2			
					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	0		0		★
★					
3	★			0	
★	3	★		0	
		2	★		1
	★	1	1		★

6x6 Çözüm 2

0		★			
				★	2
1	0	0		3	★
★		0		★	3
	★			2	★
0			★	1	

6x6 Çözüm 3

	0	0	1	1	★
★		1	★		
2	★	2			
		★	2	★	
★	1		1		
			★		0

6x6 Çözüm 4

	★		1	★	1
		0	1		0
★	1		★		1
		★		2	★
	0	2		★	
		★			0