

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			2		1
	3				0
		0	0	0	
		1			
	1		2		2

BULMACA 2 - 6x6

2		0	1		
		0		1	1
		2		3	
1					
		0		1	

BULMACA 3 - 6x6

1		1	0		1
		0			
		0			
1				2	1
1					
			1		

BULMACA 4 - 6x6

0					
			2	0	
1	1			1	
				2	
			1		
0	2			1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★		2	★	1
★	3		★		0
	★				
		0	0	0	
		1			★
	1	★	2	★	2

6x6 Çözüm 2

★					
2		0	1	★	
★		0		1	1
	★	2	★	3	★
1				★	
★		0		1	

6x6 Çözüm 3

1	★	1	0		1
		0			★
★		0		★	
1			★	2	1
1					★
★			1	★	

6x6 Çözüm 4

0			★		
	★		2	0	
1	1		★	1	
★				2	★
	★		1	★	
0	2	★		1	