

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 İŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0	1			1
		0			
2				1	0
		1			
	2		1	2	

BULMACA 2 - 6x6

1		1	0		
		0			
	1			1	1
	1		3		
	0	2			

BULMACA 3 - 6x6

			1		2
		0			
		2			
0		1	1	0	
1					
		1	1		

BULMACA 4 - 6x6

0	1				0
		2			
0	3		2		
	1		1		
	1	1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0	1	★		1
		0			★
★					
2	★			1	0
		1		★	
★	2	★	1	2	★

6x6 Çözüm 2

				★	
1	★	1	0		★
		0			
★	1		★	1	1
	1	★	3		★
	0	2	★		

6x6 Çözüm 3

★			1	★	2
		0			★
	★	2	★		
0		1	1	0	
1		★			
★		1	1	★	

6x6 Çözüm 4

0	1		★		0
	★	2			
0	3	★	2	★	
	★				
	1		1		★
★	1	1	★		