

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1	1			
				0	1
	0			1	1
			1		
2					
	2	0			

BULMACA 2 - 6x6

1	0	0	3		
	2	1			0
			1		
	3				
1				1	

BULMACA 3 - 6x6

					0
		3			
1			2	0	
		1			
		1		2	1
0		0			

BULMACA 4 - 6x6

0	2				
1			1		
0		1			
	1		3		
	1	2		3	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1	1			★
		★		0	1
	0		★	1	1
			1		★
2	★				
★	2	0		★	

6x6 Çözüm 2

			★		
1	0	0	3	★	
★	2	1	★		0
	★		1		
	3	★			
1	★			1	★

6x6 Çözüm 3

★					0
	★	3	★		
1		★	2	0	
★		1			★
		1	★	2	1
0		0		★	

6x6 Çözüm 4

0	2	★			
1	★		1		
			★		
0		1			
	1	★	3	★	
★	1	2	★	3	★