

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0			
					1
			3		
		1			0
0					1
1		1	1	1	

BULMACA 2 - 6x6

				1	
		1			
1	0	1	1		
	1				0
	0				2
			0		

BULMACA 3 - 6x6

				1	
0	2				1
1	0	2			
					0
		1	2		1

BULMACA 4 - 6x6

				1	0
	1				0
1					1
	0	1			
		1			3
			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		0			★
			★		1
		★	3	★	
		1			0
0			★		1
1	★	1	1	1	★

6x6 Çözüm 2

	★			1	★
★		1	★		
1	0	1	1		
	1	★			0
	0			★	2
★			0		★

6x6 Çözüm 3

	★			1	★
0	2	★			1
1	0	2	★		
★					0
	★	1	2	★	1
			★		

6x6 Çözüm 4

			★	1	0
★	1				0
1		★			1
	0	1			★
★		1		★	3
		★	1		★