

IŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2				
			1		
	1				0
0	0				
			1	2	
1				0	1

BULMACA 2 - 6x6

1	0	1			0
			2		1
				1	
	0			2	
			2		2

BULMACA 3 - 6x6

	0	0			
	1				
	0				
	2		1		1
2					1
	2	0			

BULMACA 4 - 6x6

	0				1
	0	1		3	0
				2	
3				0	2
				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2				★
	★		1		
	1		★		0
0	0			★	
		★	1	2	★
1	★			0	1

6x6 Çözüm 2

1	0	1	★		0
★			2	★	1
	★			1	
			★		
	0			2	★
		★	2	★	2

6x6 Çözüm 3

	0	0		★	
★	1		★		
	0				★
	2	★	1		1
2	★				1
★	2	0			★

6x6 Çözüm 4

	0			★	1
	0	1	★	3	0
				★	
★				2	★
3	★			0	2
★				1	★