

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	1				
		1			
0					
			2		1
	2			1	
	0	2		2	

BULMACA 2 - 6x6

	2	0	0		2
2		1			
	1	1			1
	1				0

BULMACA 3 - 6x6

	1	2		2	
	2				
				0	1
	1			1	
		0			
		1			1

BULMACA 4 - 6x6

	1				
		1			
	3				0
		1			
0		1			1
0	1		1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	1				★
	★	1			
0			★		
			2	★	1
★	2	★		1	
	0	2	★	2	★

6x6 Çözüm 2

					★
★	2	0	0		2
2	★	1			★
			★		
★	1	1		★	1
	1	★			0

6x6 Çözüm 3

★	1	2	★	2	★
	2	★			
	★			0	1
	1			1	★
		0			
	★	1		★	1

6x6 Çözüm 4

	1				★
	★	1			
★	3		★		0
	★	1		★	
0		1			1
0	1	★	1		★