

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1	0				
	1	1			0
					1
2				2	
	2	0			
	0				

BULMACA 2 - 6x6

		1	0		
				0	1
0					
		0		1	
			0	1	
2			1		

BULMACA 3 - 6x6

0					
0		0	0	1	
			1		
		2		1	
1	2				
			1		

BULMACA 4 - 6x6

		2	0		
0	1	1	0	1	
		1			1
				2	
		0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	0			★	
★	1	1			0
		★			1
2	★			2	★
★	2	0		★	
	0		★		

6x6 Çözüm 2

★		1	0		★
		★		0	1
0			★		
		0		1	★
★			0	1	
2	★		1	★	

6x6 Çözüm 3

0				★	
0		0	0	1	
	★		1		★
★		2	★	1	
1	2	★			
	★		1	★	

6x6 Çözüm 4

	★	2	0		★
		★			
0	1	1	0	1	
	★	1		★	1
			★	2	
★		0			★