

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0	2		
		1			1
2			2	1	
1					1
	1				0

BULMACA 2 - 6x6

	2			2	0
			2		
0	1	0		2	
				3	
0				0	

BULMACA 3 - 6x6

1				3	
	1	0			2
1		0			0
					0
		1	0		

BULMACA 4 - 6x6

		2			0
					1
0				1	
0	2		2		
		3			
				0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		0	2	★	
★		1	★		1
2	★		2	1	★
1			★		1
★					
	1	★			0

6x6 Çözüm 2

★	2		★	2	0
	★		2	★	
0	1	0		2	
				★	
			★	3	★
0		★		0	

6x6 Çözüm 3

1			★	3	★
★	1	0		★	2
1		0			0
	★				0
		★			
★		1	0		★

6x6 Çözüm 4

	★	2	★		0
				★	1
0				1	
0	2	★	2		★
	★	3	★		
★				0	0