

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1			
3		1		0	0
	2				
1	0		0		
1					
	1				

BULMACA 2 - 6x6

					0
2			1		2
			2		
1		2			
	1	1			
			1	0	

BULMACA 3 - 6x6

0	2		1		
				1	
			1		2
	0			2	
	1	1			
					1

BULMACA 4 - 6x6

		2			
0	1		2		
		1			
2		1	1		
0		1			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		1	★		
3	★	1		0	0
★	2				
1	0		0		★
1		★			
★	1			★	

6x6 Çözüm 2

★					0
2	★		1	★	2
		★	2		★
1		2	★		
★	1	1			
		★	1	0	

6x6 Çözüm 3

0	2	★	1		★
	★			1	
			1	★	2
	0			2	★
★	1	1	★		
				★	1

6x6 Çözüm 4

	★	2	★		
0	1		2	★	
		★			
★		1			★
2	★	1	1		
0		1	★		0