

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0				2	
	0				
	1		2		
		1	0		
			1		1
	1			2	

BULMACA 2 - 6x6

0	1	0			
			1		2
			0	2	
	1				
		1		2	
	1				

BULMACA 3 - 6x6

			2		
2					0
				0	0
1	1		0		0
	2		2		

BULMACA 4 - 6x6

1	0	0			2
				2	
	1		1		
0					2
				2	
				0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			★	2	★
	0				
	1	★	2	★	
★		1	0		
	★		1		1
	1		★	2	★

6x6 Çözüm 2

0	1	0			★
	★		1	★	2
★			0	2	
	1			★	
	★	1		2	★
	1		★		

6x6 Çözüm 3

★			2	★	
2			★		0
★				0	0
	★				
1	1		0		0
★	2	★	2	★	

6x6 Çözüm 4

1	0	0		★	2
★				2	★
	1	★	1		
0				★	2
	★			2	★
★				0	