

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				2	
	3		2	1	
		2	1		
1			0		
					0
			1		0

BULMACA 2 - 6x6

				3	
					2
1			0		
1		0	0		
	2	0			
		2		2	

BULMACA 3 - 6x6

	1				1
1	2		1	1	
		2			
		0	0		
					2
			0		

BULMACA 4 - 6x6

			0		
	1		0		1
					2
			1	3	
		1			2
			0		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★	2	★
★	3	★	2	1	
	★	2	1	★	
1			0		
★					0
		★	1		0

6x6 Çözüm 2

			★	3	★
				★	2
1	★		0		
1		0	0		
★	2	0			
	★	2	★	2	★

6x6 Çözüm 3

★	1			★	1
1	2	★	1	1	
	★	2			★
		0	0		
				★	2
★			0		★

6x6 Çözüm 4

	★		0		★
	1		0		1
				★	2
		★	1	3	★
★		1		★	2
	★		0		0