

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2			0
1					
	1				
1			0		1
0			2		
1		2			

BULMACA 2 - 6x6

	1	0			
1					
		1	2		
	3		0		
2			0	1	
				0	

BULMACA 3 - 6x6

	2				
1	0	1		1	
	0				1
			3		0
			2		1

BULMACA 4 - 6x6

		2		2	
			3	0	
1					
			1		0
	0				1
0	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	2	★		0
1					
★	1				★
1			0		1
0		★	2	★	
1	★	2			★

6x6 Çözüm 2

★	1	0			
1			★		
	★	1	2	★	
★	3		0		
2	★		0	1	★
		★		0	

6x6 Çözüm 3

★	2	★			
1	0	1		1	★
	0		★		1
		★	3		0
			★		
★			2	★	1

6x6 Çözüm 4

★		2	★	2	★
		★	3	0	
1			★		
★			1		0
	0			★	1
0	0		★		