

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1		
		2		0	1
					0
	0				
1	0		2		1
	2				

BULMACA 2 - 6x6

	2	0			
			1		1
				3	
	0				
0					0
1			0		0

BULMACA 3 - 6x6

					1
				1	
		2			
	2		1		2
	1		1		
	0		0	1	

BULMACA 4 - 6x6

1			0	1	
			0		1
1					
		2			2
	2				
1	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★	1		★
	★	2		0	1
★					0
	0		★		
1	0		2	★	1
★	2	★			

6x6 Çözüm 2

★	2	0		★	
	★		1		1
			★	3	★
	0			★	
0		★			0
1	★		0		0

6x6 Çözüm 3

				★	1
		★		1	
	★	2			★
★	2		1	★	2
	1	★	1		
	0		0	1	★

6x6 Çözüm 4

1			0	1	★
★			0		1
1		★			
	★	2		★	2
★	2				★
1	1	★			