

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1			
0	1	1		2	1
0	1				
	1				2
			0		

BULMACA 2 - 6x6

0	0	2			
			3	0	
		0		2	
	1				3
1				2	

BULMACA 3 - 6x6

					0
	0			0	
	2		2		
		2		2	
			2		
	2		1	1	

BULMACA 4 - 6x6

	2				0
1	0				
0		0		1	0
1		2			
			2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	1		★	
0	1	1	★	2	1
0	1				★
	★				
	1			★	2
★			0		★

6x6 Çözüm 2

0	0	2	★		
		★	3	0	
			★		
★		0		2	★
	1			★	3
1	★			2	★

6x6 Çözüm 3

			★		0
	0			0	
★	2	★	2		★
		2	★	2	
	★		2	★	
	2	★	1	1	

6x6 Çözüm 4

★	2	★			0
1	0			★	
0		0		1	0
			★		
1	★	2			★
		★	2	★	