

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 İŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	0				
1		0			2
		1		2	
				1	
		1			
	1		2		

BULMACA 2 - 6x6

0					
		1			3
0			0		
			2		
		2			1
	1	0		1	

BULMACA 3 - 6x6

				3	
		1			2
0	1	1			0
0					
		2			
				0	1

BULMACA 4 - 6x6

0					
0	1		2		
		3			
1					0
		2			1
	1			1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	0				★
1		0		★	2
★		1	★	2	
	★			1	★
		1			
	1	★	2	★	

6x6 Çözüm 2

0					★
	★	1		★	3
0			0		★
		★	2		
		2	★		1
★	1	0		1	★

6x6 Çözüm 3

			★	3	★
	★	1		★	2
0	1	1			0
0		★			
	★	2			★
★				0	1

6x6 Çözüm 4

0		★			
0	1		2	★	
	★	3	★		
1		★			0
★		2			1
	1	★		1	★