

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1	0	1	1		
	2				
1	0	2			
	1				
					2
				1	

BULMACA 2 - 6x6

		2	1		
			1		
	0	2	0		
			2		
		3			1
		0			0

BULMACA 3 - 6x6

0			0		
				1	
		2			2
		0	1		
		2			
1				0	0

BULMACA 4 - 6x6

	2				
2					
		2			0
					1
	0		1	1	
	0	1			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	0	1	1	★	
★	2	★			
1	0	2	★		
	1				★
	★				2
★				1	★

6x6 Çözüm 2

	★	2	1	★	
		★	1		
	0	2	0		
		★	2		★
	★	3	★		1
★		0			0

6x6 Çözüm 3

0			0		★
		★		1	
	★	2		★	2
		0	1		★
★		2	★		
1		★		0	0

6x6 Çözüm 4

★	2	★			
2				★	
★		2	★		0
		★			1
	0		1	1	★
	0	1	★		1