

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1			1	
	1	1	0		
0			0		
					1
1		3		2	

BULMACA 2 - 6x6

0	1		1	2	
0					
		1	1		
	1				0
	1				
			0		

BULMACA 3 - 6x6

	0	0	2		
		2			
				0	1
0		1			
		1			
		0	0		

BULMACA 4 - 6x6

		1	0	1	0
			3		
1		2			
					1
2			0	2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	1	★		1	★
★	1	1	0		
				★	
0			0		
		★			1
1	★	3	★	2	★

6x6 Çözüm 2

0	1	★	1	2	★
0				★	
	★	1	1		
	1		★		0
	1	★			
★			0		★

6x6 Çözüm 3

	0	0	2	★	
★		2	★		
		★		0	1
0		1			★
	★	1		★	
★		0	0		

6x6 Çözüm 4

★		1	0	1	0
		★	3	★	
1		2	★		
★					1
2	★		0	2	★
				★	