

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	0	1			
1			1		
3			0		1
	2	1			
			2		

BULMACA 2 - 6x6

1		1		1	
0					
0		0			0
	2		2	1	
				2	

BULMACA 3 - 6x6

		2			0
1			3		0
0					0
1					
	2				
2					1

BULMACA 4 - 6x6

	2		2	0	
0			1	1	
		1	1		
			1		
1				2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	0	1			★
1		★	1		
★					
3	★		0		1
★	2	1			★
		★	2	★	

6x6 Çözüm 2

1	★	1		1	★
0			★		
0		0			0
				★	
★	2	★	2	1	
			★	2	★

6x6 Çözüm 3

★		2	★		0
1		★	3		0
0			★		0
1				★	
★	2				★
2	★				1

6x6 Çözüm 4

★	2	★	2	0	
			★		
0			1	1	
	★	1	1	★	
★			1		
1			★	2	★