

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1	0			1
			0		
	1		0		
	3			1	
		4			1
					0

BULMACA 2 - 6x6

0					
		2		2	
			2	2	
			1		
	1		0	2	0
			1		

BULMACA 3 - 6x6

	1	0		1	
				0	1
				0	
2					
	2			2	
1	0				

BULMACA 4 - 6x6

	2		0		1
			0		
	2		3		
0	1				
2		1			
			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	1	0		★	1
	★		0		
	1		0		
★	3	★		1	★
	★	4	★		1
		★			0

6x6 Çözüm 2

0				★	
		2	★	2	
		★	2	2	★
	★		1	★	
	1		0	2	0
★			1	★	

6x6 Çözüm 3

	1	0		1	★
	★			0	1
★				0	
2			★		
★	2	★		2	★
1	0			★	

6x6 Çözüm 4

★	2		0		1
	★		0		★
	2	★	3	★	
0	1		★		
2	★	1			
★			0		