

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2		1		
1			0	1	
		0	1	0	0
2		3			

BULMACA 2 - 6x6

		2		1	
0					
				0	
	0			2	0
		1			
1	1		1		

BULMACA 3 - 6x6

	1	0			
1				2	
2			1		
	1		1		0
0	0				

BULMACA 4 - 6x6

1		2			2
				3	
			1		
1	0	1	0		
1			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2	★	1		★
				★	
1			0	1	
★		0	1	0	0
2	★	3	★		
		★			

6x6 Çözüm 2

	★	2		1	★
0		★			
				0	
	0		★	2	0
★		1		★	
1	1	★	1		★

6x6 Çözüm 3

★	1	0		★	
1			★	2	
2	★		1		★
★					
	1	★	1		0
0	0			★	

6x6 Çözüm 4

1	★	2		★	2
		★		3	★
★			1	★	
1	0	1	0		
1		★	1		
★					