

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0			
		2			2
	2				1
	0				
0		0	0		2
			0		

BULMACA 2 - 6x6

				2	
	1	0	1		
			1		1
	3		1		
	1	1			
1					

BULMACA 3 - 6x6

0		1	0		
0					1
1		1			
				3	
	1	0			2

BULMACA 4 - 6x6

		0	1		1
				2	
		1			
	2	0	1		
		2		1	1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		0			★
	★	2		★	2
	2	★			1
	0				★
0		0	0		2
	★		0		★

6x6 Çözüm 2

			★	2	★
	1	0	1		
	★		1	★	1
★	3	★	1		
	1	1			★
1	★				

6x6 Çözüm 3

0		1	0		★
0		★			1
				★	
1	★	1			
			★	3	★
★	1	0		★	2

6x6 Çözüm 4

		0	1	★	1
★					
			★	2	
	★	1		★	
	2	0	1		★
	★	2	★	1	1