

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

5x5 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 5x5

	2			1
			3	0
0				1
		1		0

BULMACA 2 - 5x5

1		1		
0				
	0		1	0
				1
		1		

BULMACA 3 - 5x5

			2	
1		2		
1				
	1	1		0
				0

BULMACA 4 - 5x5

		0	0	1
				3
			4	
0	0			2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

5x5 Çözüm 1

	★			
★	2		★	1
		★	3	0
0			★	1
	★	1		0

5x5 Çözüm 2

1	★	1		★
0			★	
	0		1	0
		★		1
★		1		★

5x5 Çözüm 3

		★	2	★
1	★	2		
1			★	
★	1	1		0
		★		0

5x5 Çözüm 4

★		0	0	1
				★
			★	3
		★	4	★
0	0		★	2