

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

5x5 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 5x5

	1		0	
			3	
		3		
0			2	0
1				

BULMACA 2 - 5x5

				0
	3			
3		1		0
1	1			0

BULMACA 3 - 5x5

				0
		0	0	
2		0	2	
	2			2

BULMACA 4 - 5x5

			0	
0	1			
1				2
	1		2	
	0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

5x5 Çözüm 1

★	1		0	
		★	3	★
		3	★	
0		★	2	0
1	★			

5x5 Çözüm 2

	★			0
★	3		★	
3	★	1		0
★				
1	1	★		0

5x5 Çözüm 3

	★			0
★		0	0	
2		0	2	★
★	2		★	2
	★			

5x5 Çözüm 4

	★		0	
0	1			★
1		★		2
★	1		2	★
	0		★	