

IŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

5x5 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 5x5

			1	
	3	0	1	
2				
0			1	0

BULMACA 2 - 5x5

				0
	0			
	2	0	2	0
		2		
0				

BULMACA 3 - 5x5

0		0		0
			2	
2			2	
	2			2

BULMACA 4 - 5x5

0			3	
		2	1	1
0		2		
0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

5x5 Çözüm 1

		★	1	
	★			
★	3	0	1	★
2	★			
0		★	1	0

5x5 Çözüm 2

		★		0
	0		★	
★	2	0	2	0
	★	2	★	
0				★

5x5 Çözüm 3

0		0		0
			★	
		★	2	
2	★		2	★
★	2		★	2

5x5 Çözüm 4

			★	
0		★	3	★
	★	2	1	1
0		2	★	
0		★		