

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

5x5 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 5x5

1				0
			0	0
	2			
1				2
		1		

BULMACA 2 - 5x5

			2	
	3			2
			1	
0		0	0	
0				

BULMACA 3 - 5x5

			2	
1	1			
			2	0
				2
0		0		

BULMACA 4 - 5x5

			0	
1	1		1	
1			0	
	2			
		2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

5x5 Çözüm 1

1	★			0
			0	0
★	2	★		
1			★	2
	★	1		★

5x5 Çözüm 2

	★		2	★
★	3		★	2
	★		1	
0		0	0	
0				★

5x5 Çözüm 3

★			2	★
1	1		★	
	★		2	0
			★	2
0		0		★

5x5 Çözüm 4

★			0	
1	1		1	★
1	★		0	
	2	★		
★		2	★	