

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0			1	0		
0	1					
		2		1	2	
	2					
1	0					0
	1		2			0
	1	2				

BULMACA 2 - 7x7

0				0		
		4				
0	3					
1					0	
	1		0		0	
	1	1			2	
	1		1	2		1

BULMACA 3 - 7x7

	0		0			
	1		2		3	0
				2		
1	0	0				
1	0					
	1					
				1		0

BULMACA 4 - 7x7

					1	
2				0	1	
0	1	1				1
1			1	0		
1				0		2
					1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		★	1	0		★
0	1				★	
	★	2	★	1	2	
★	2				★	
1	0			★		0
	1	★	2			0
★	1	2	★			

7x7 Çözüm 2

0		★		0		★
	★	4	★			
0	3	★				
1	★				0	
	1		0		0	
★	1	1		★	2	
	1	★	1	2	★	1

7x7 Çözüm 3

	0		0		★	
	1	★	2	★	3	0
★				2	★	
1	0	0				★
1	0		★			
★	1			★		
		★		1		0

7x7 Çözüm 4

★					1	★
2	★			0	1	
					★	
0	1	1	★			1
1	★		1	0		★
1		★		0		2
★					1	★