

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2		1		1		2
	2			2		0
		0				
1					0	
0			2		1	
0		2				1

BULMACA 2 - 7x7

1		1	0			
0			2			
						0
1	1		2	1		1
						1
		2		2		
0					1	

BULMACA 3 - 7x7

			0	1		
3		1			2	1
		1		3		2
				0		
	0		0		1	1
0	1		1			
						0

BULMACA 4 - 7x7

		1	1		0	
	2	0	2			
			0		0	
1			2	0	1	
	1			2		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

						★
2	★	1		1	★	2
★	2		★	2		0
		0		★		
1	★				0	
0		★	2		1	★
0		2	★			1

7x7 Çözüm 2

1	★	1	0			★
0			2	★		
			★			0
1	1	★	2	1	★	1
★						1
	★	2	★	2		★
0				★	1	

7x7 Çözüm 3

★			0	1		★
3	★	1		★	2	1
★		1	★	3	★	2
				0		★
	0		0		1	1
0	1	★	1		★	
				★		0

7x7 Çözüm 4

	★	1	1		0	
			★			
★	2	0	2	★		
	★		0		0	
						★
1		★	2	0	1	
★	1		★	2	★	1