

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		2		2		
	2	0				
	0		0	1	0	
	1		1			
1	0	1				
		1				0

BULMACA 2 - 7x7

				1	0	
		0				
2	0			1		
	2				0	
2					1	0
				1		0
1	0			2		

BULMACA 3 - 7x7

	2				0	
2			1			
	2			2		
	0	1				
	0	0		1	0	
	2			1	0	
				0	0	

BULMACA 4 - 7x7

			1			0
2	1					
		1		0		
2						
0						
0	0	1			0	1
			2		2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	2	★	2		★
★	2	0		★		
	0		0	1	0	
	1	★	1			
1	0	1			★	
★						
	★	1		★		0

7x7 Çözüm 2

	★			1	0	
★		0		★		
2	0			1		★
★	2	★			0	
2				★	1	0
★				1		0
1	0		★	2	★	

7x7 Çözüm 3

★	2		★		0	
2	★		1			★
	2	★		2	★	
	0	1		★		
	0	0		1	0	
★	2		★	1	0	
	★			0	0	

7x7 Çözüm 4

★			1	★		0
2	1	★				
★		1		0		★
2	★					
0			★			
0	0	1			0	1
		★	2	★	2	★