

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0				3		
0	1					0
		1				
	3					
1	2				0	1
	1	1	0	0		

BULMACA 2 - 7x7

	0	1		3		1
	0	0	2			1
				1		
					0	
	1					
				2		
	1		2			0

BULMACA 3 - 7x7

1						1
	1				1	
1		0				1
		2		2	0	
0			1	0	1	
				0		
				1		

BULMACA 4 - 7x7

						1
		2			2	
1						
0					1	1
	0		1	0	1	
	0	1		1		
				1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0			★	3	★	
0	1			★		0
	★	1				
★	3					★
	★					
1	2	★			0	1
★	1	1	0	0		★

7x7 Çözüm 2

	0	1	★	3	★	1
	0	0	2	★		1
				1		★
	★				0	
	1		★			
★				2	★	
	1	★	2	★		0

7x7 Çözüm 3

1		★				1
★	1				1	★
1		0		★		1
	★	2	★	2	0	
0			1	0	1	★
		★		0		
★				1	★	

7x7 Çözüm 4

		★				1
★		2	★		2	★
1					★	
0		★			1	1
	0		1	0	1	★
	0	1	★	1		
★				1	★	