

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1						
1			1			
			0			
2	0		0		2	
			1		1	
		1		1		
		1		2		1

BULMACA 2 - 7x7

			1		3	
1		0				2
		1				
	1	0				
1		1				1
0	2	0				
				0		

BULMACA 3 - 7x7

2			0	2		
	2	0			3	
	0	0	0	1		1
0				1		
		1	1			

BULMACA 4 - 7x7

					1	1
	1			1		
	0			1		
1			2			0
		1				1
			1			
0	2					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★					
1		★	1			
★			0		★	
2	0		0		2	★
★			1	★	1	
	★	1		1		
		1	★	2	★	1

7x7 Çözüm 2

	★		1	★	3	★
1		0			★	2
★		1	★			
	1	0				★
1	★	1				1
0	2	0				
	★			0		★

7x7 Çözüm 3

2	★		0	2	★	
★	2	0		★	3	★
	0	0	0	1		1
0				1	★	
		★				
			★			
	★	1	1			★

7x7 Çözüm 4

				★	1	1
★	1			1		★
	0		★	1		
1		★	2			0
★		1			★	1
	★		1	★		
0	2	★				0