

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2				1		
		0				
1			0		0	
1	1				0	
		1				1
	0			2		
	0					2

BULMACA 2 - 7x7

				1		
1			2			
		1	0	2		2
		0			2	
		2				1
		0	1		0	0
1						0

BULMACA 3 - 7x7

0	0					
				2	1	
1				0		
	1			1		
	0			0	1	
	3					1
2		2	1		2	

BULMACA 4 - 7x7

		0				
2				2		
			3			
1				3		
	0					0
		1	0			1
1				0	1	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

2	★			1	★	
★		0				★
1			0		0	
1	1	★			0	
★		1		★		1
	0		★	2		★
	0				★	2

7x7 Çözüm 2

★				1		★
1		★	2	★		
		1	0	2	★	2
		0			2	★
	★	2	★			1
★		0	1		0	0
1				★		0

7x7 Çözüm 3

0	0			★		
			★	2	1	★
1	★			0		
	1			1	★	
	0			0	1	
★	3	★				1
2	★	2	1	★	2	★

7x7 Çözüm 4

★		0				★
2			★	2		
★			3	★		
1			★	3		
	0			★		0
★		1	0		★	1
1		★		0	1	0