

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1		1		0		
	2					1
		1	0	1		
			1		1	
			2	1	0	
0					0	0

BULMACA 2 - 7x7

0	0	0		0		0
0						
1					2	
		1	2		1	2
2				1		
	2	1				
						0

BULMACA 3 - 7x7

					0	
2		2		0	1	
	2	1				1
	0	0				0
1						
						1
			1		1	

BULMACA 4 - 7x7

	1		0		1	
2						2
			0			
1	1					1
				1		0
0	0		1			
					3	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★	1		0		★
			★			
★	2	★				1
		1	0	1		★
	★		1	★	1	
		★	2	1	0	
0			★		0	0

7x7 Çözüm 2

0	0	0		0		0
0					★	
1			★		2	★
★		1	2	★	1	2
2		★		1		★
★	2	1			★	
	★					0

7x7 Çözüm 3

		★			0	
2	★	2		0	1	★
★	2	1	★			1
	0	0		★		0
1				★		
★						1
		★	1		1	★

7x7 Çözüm 4

★	1		0		1	★
2				★		2
★			0			★
1	1	★				1
			★	1		0
0	0		1		★	
				★	3	★