

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1	1		
	2			1	0	
					1	
	1		0	0	1	1
		0				1
		1				0

BULMACA 2 - 7x7

0	2				0	0
			1			
	1	0				1
					1	1
1				0		
1				1	1	
			1			1

BULMACA 3 - 7x7

				1		2
		1	1			
	1			2		1
			3			
			0	1		
1	1		1	0	0	
		1			0	0

BULMACA 4 - 7x7

		1				
			1		2	1
			1	3		
0		1	1			
0	0		1		1	
0	0					
0	1		2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★	1	1	★	
	★					
	2		★	1	0	
	★				1	★
	1		0	0	1	1
★		0			★	1
	★	1		★		0

7x7 Çözüm 2

0	2	★			0	0
	★		1	★		
	1	0			★	1
★					1	1
1		★		0		★
1			★	1	1	
★			1		★	1

7x7 Çözüm 3

★				1	★	2
	★	1	1			★
	1		★	2		1
		★	3	★		
	★		0	1		★
1	1		1	0	0	
★		1	★		0	0

7x7 Çözüm 4

	★	1				★
★			1	★	2	1
		★	1	3	★	
0		1	1	★		
0	0		1		1	★
0	0		★			
0	1	★	2		★	