

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					1	0
0			2			
2		2				
	3					
				2		
0		0	2		1	
0	0			2	0	

BULMACA 2 - 7x7

			1			
	1	1	1			
2		0	0			
		0	1	0	1	
1				1		1
				0		

BULMACA 3 - 7x7

2			0		2	
			1		2	1
						1
		1			2	0
0		1				
0			1	0		

BULMACA 4 - 7x7

1	1			1		1
		3		1	2	0
			2	1		
0		1				
				0	0	
	2		0	0		
				1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			★		1	0
0		★	2		★	
2	★	2				★
★	3			★		
	★			2		
0		0	2	★	1	
0	0		★	2	0	

7x7 Çözüm 2

		★	1		★	
★	1	1	1	★		
2		0	0			
★		0	1	0	1	★
1			★	1		1
					★	
	★			0		★

7x7 Çözüm 3

					★	
2	★		0		2	★
★			1	★	2	1
					★	1
		1	★		2	0
0		1			★	
0		★	1	0		★

7x7 Çözüm 4

1	1	★		1	★	1
★		3	★	1	2	0
		★	2	1	★	
0		1				★
	★			0	0	
★	2		0	0		
		★		1	★	