

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

						2
			0			
	1	0				1
		2		1	0	
	2			0		
0		2				
1			1			1

BULMACA 2 - 7x7

0				0		1
2		2	1	0		
	2					
	0					1
	1		2		1	0
					2	

BULMACA 3 - 7x7

	2		2			1
		3			2	0
		1	1	1		
			1		1	
	1	2	0			
	1		1			
					2	

BULMACA 4 - 7x7

0			1			
1						2
			1		3	
			1			2
1						
1		1			0	0
	2					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

					★	2
★			0			★
	1	0		★		1
	★	2		1	0	
	2	★		0		★
0		2	★			
1	★		1		★	1

7x7 Çözüm 2

0		★		0		1
2	★	2	1	0		★
★	2		★			
	0				★	1
	1	★	2		1	0
			★			
				★	2	★

7x7 Çözüm 3

	2	★	2		★	1
	★	3	★		2	0
		1	1	1	★	
		★	1		1	
★	1	2	0			★
	1	★	1		★	
				★	2	

7x7 Çözüm 4

0		★	1			★
1	★					2
			1	★	3	★
★			1		★	2
1			★			
1		1			0	0
★	2	★				0