

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0					
	1					
1					3	
					1	1
				1		2
0		2	0			
0				0	0	1

BULMACA 2 - 7x7

			2			1
	0					0
			3		1	0
2	0	1				1
			1	0		
1				0		

BULMACA 3 - 7x7

0						1
		3				
	3					1
	0	2		2		
		0		0	1	
		2		0	1	
0				0	0	

BULMACA 4 - 7x7

	1	2		1		0
1				1		
2						
	2			0	0	1
2			1			
		1				2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0		★			
★	1				★	
1				★	3	★
	★				1	1
		★		1	★	2
0		2	0			★
0		★		0	0	1

7x7 Çözüm 2

		★	2		★	1
	0		★			0
★			3	★	1	0
2	0	1	★			1
★			1	0		★
					★	
1	★			0		

7x7 Çözüm 3

0		★				1
	★	3				★
★	3	★				1
	0	2	★	2	★	
		0		0	1	
	★	2		0	1	★
0		★		0	0	

7x7 Çözüm 4

		★				
★	1	2	★	1		0
1				1	★	
2	★					
★	2			0	0	1
2		★	1			★
★		1			★	2