

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0		1			2
		1			2	
		2		0	0	
	2					0
	0	1				
	0	0			3	

BULMACA 2 - 7x7

0	1			1		
						1
		1			1	0
1			3		1	
0	1					
1		1	1			

BULMACA 3 - 7x7

0						1
1		2	0			
				0	2	
				0		
2			0			2
	1	0	0	0		

BULMACA 4 - 7x7

1	0					
			0		1	
2						
1		0		2		
		1			2	
	1					0
	0	2		2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★				
	0		1		★	2
★		1	★		2	★
	★	2		0	0	
	2	★				0
	0	1			★	
	0	0		★	3	★

7x7 Çözüm 2

0	1		★	1		★
	★					1
					★	
★		1			1	0
1		★	3	★	1	
0	1		★			
1	★	1	1			★

7x7 Çözüm 3

						★
0				★		1
1	★	2	0		★	
		★		0	2	★
★				0		
2			0		★	2
★	1	0	0	0		★

7x7 Çözüm 4

1	0			★		
★			0		1	★
2	★					
1		0		2	★	
★		1		★	2	
	1	★				0
	0	2	★	2	★	