

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0			1			
			1	0		
	1			2		
		1				0
	1		3			0
0	0	0				1

BULMACA 2 - 7x7

2		1			0	
	2	1			0	
2						
					2	
	1		1			
0		1	0	0	2	0
		1				

BULMACA 3 - 7x7

	0					
	0	0				1
				2		
			2		3	
			1	2		
	1	1		1	1	1
	0					

BULMACA 4 - 7x7

			1	0		1
1				1		
		0	1			
		0		1		
2	0					1
	1					1
1	1		2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		★	1			★
	★		1	0		
	1		★	2	★	
★		1				0
	1	★	3	★		0
			★			
0	0	0			1	★

7x7 Çözüm 2

2	★	1			0	
★	2	1	★		0	
2				★		
★					2	★
	1	★	1		★	
0		1	0	0	2	0
	★	1			★	

7x7 Çözüm 3

	0			★		
	0	0			★	1
			★	2		
★			2	★	3	★
	★		1	2	★	
	1	1	★	1	1	1
	0					★

7x7 Çözüm 4

		★	1	0		1
1	★			1		★
		0	1	★		
★		0		1		
2	0				★	1
★	1		★			1
1	1	★	2			★