

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1				2		
			1			
			1	1	2	
	1	2		1		
	1		2	1	0	
0	0					

BULMACA 2 - 7x7

		1	1			
					1	1
1	0				3	
		1				
1						
0			1		0	1
1		2		1	1	

BULMACA 3 - 7x7

1				1	0	1
		0		1		
		2				1
				2		1
	1				2	1
1		1				

BULMACA 4 - 7x7

1		1				0
0						
					1	
			0	1	1	
1	0		1			
1	0					
	1				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★			2	★	
			1	★		
		★	1	1	2	★
					★	
★	1	2	★	1		
	1	★	2	1	0	
0	0			★		

7x7 Çözüm 2

	★	1	1		★	
			★		1	1
1	0			★	3	★
★		1			★	
1		★				
0			1		0	1
1	★	2	★	1	1	★

7x7 Çözüm 3

1			★	1	0	1
★		0		1		★
	★	2		★		1
		★				
				2	★	1
	1			★	2	1
1	★	1				★

7x7 Çözüm 4

1	★	1		★		0
0					★	
		★			1	
★			0	1	1	★
1	0		1	★		
1	0				★	
★	1		★		1	