

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1	0	0	0			
	2				2	
		2	0			1
1			1	0		
	1					
1					2	
0				3		

BULMACA 2 - 7x7

	1	1	1		2	
			1	1	1	
						2
				2		
0					1	
		1				
0		0	0			

BULMACA 3 - 7x7

			0		0	0
	1		2		1	1
				2		
	1					
					3	
	0					2
0	1		1			

BULMACA 4 - 7x7

			1	1	0	
			1		3	
1				3		
0		0				
		1				0
		0	1		0	
2		1	0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	0	0	0			★
★	2			★	2	
	★	2	0		★	1
1		★	1	0		
★	1					★
1				★	2	
0			★	3	★	

7x7 Çözüm 2

★	1	1	1	★	2	★
		★	1	1	1	
					★	2
			★	2		★
0				★	1	
	★	1				
0		0	0		★	

7x7 Çözüm 3

	★		0		0	0
	1		2	★	1	1
			★	2		★
★	1				★	
			★	3		
	0				★	2
0	1	★	1			★

7x7 Çözüm 4

		★	1	1	0	
★			1	★	3	★
1				3	★	
0		0		★		
		1	★			0
★		0	1		0	
2	★	1	0			★