

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		3				
0				1		
	0	1	0			0
	1		1			
1				2		
1					2	
				1	0	

BULMACA 2 - 7x7

1						0
		0	3			
				3		
0					2	1
			1			1
1		2	1		1	
0				1	1	

BULMACA 3 - 7x7

		0	0	1	1	
			1			2
2			0			
1				1		2
				0	1	
	0	1				
					2	

BULMACA 4 - 7x7

	2					0
2	0		2		1	0
	1	2				
2				1		1
				0	2	
2		1	0			
0						

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	3	★			
0		★		1	★	
	0	1	0			0
★	1		1	★		
1		★		2		
1				★	2	★
★				1	0	

7x7 Çözüm 2

1			★			0
★		0	3	★		
			★	3		★
0				★	2	1
		★	1		★	1
1	★	2	1		1	
0			★	1	1	★

7x7 Çözüm 3

		0	0	1	1	★
★			1	★		2
2	★		0			★
1		★		1	★	2
★				0	1	
	0	1	★			
				★	2	★

7x7 Çözüm 4

★	2	★				0
2	0		2	★	1	0
★	1	2	★			
2		★		1	★	1
★				0	2	
2	★	1	0		★	
0						★