

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					1	0
	1	0				1
		2		2	1	0
1	1	0				
	2					
3						
					1	

BULMACA 2 - 7x7

0	1	0				
			1	2		
	2					
	1		2			0
				1		
	1		0		1	
0			2		1	

BULMACA 3 - 7x7

			1	0	2	
		1				
	1	0	1			0
		1				
	1	1		0		
1	1			0		2
		2			1	

BULMACA 4 - 7x7

					0	
0		0			2	
		0	1			
		1		1	2	
						1
	1	0	0			2
					3	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★					1	0
	1	0			★	1
	★	2	★	2	1	0
1	1	0		★		
★	2				★	
3	★					
★					1	★

7x7 Çözüm 2

0	1	0		★		
	★		1	2	★	
★	2		★			
	1		2	★		0
	★			1		
	1		0		1	★
0		★	2	★	1	

7x7 Çözüm 3

		★	1	0	2	★
★		1			★	
	1	0	1	★		0
	★	1				
	1	1		0		★
1	1	★		0		2
★		2	★		1	★

7x7 Çözüm 4

			★		0	
0		0		★	2	
		0	1		★	
★		1	★	1	2	★
	★					1
	1	0	0		★	2
				★	3	★