

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		2				
2	1		2	1	1	
		1			1	
2						
		0				2
	0	0		0	0	

BULMACA 2 - 7x7

0				0	0	1
0		1				
		1		1		
		1			1	1
	2	0				
		2			2	1
				2		

BULMACA 3 - 7x7

2			0	1	0	
	3				1	
2		1			0	
				1		
1	0			2		
			3			0

BULMACA 4 - 7x7

	1				0	
			2			
			2			1
		2				
					0	
0	0			1	1	
0	0	0				1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		2	★			
2	1	★	2	1	1	★
★		1		★	1	
2			★			
★		0			★	2
						★
	0	0		0	0	

7x7 Çözüm 2

0		★		0	0	1
0		1				★
	★	1		1	★	
		1	★		1	1
★	2	0				★
	★	2		★	2	1
		★		2	★	

7x7 Çözüm 3

2	★		0	1	0	
★	3			★	1	
2	★	1			0	
						★
★				1	★	
1	0		★	2		
		★	3	★		0

7x7 Çözüm 4

★	1		★		0	
		★	2			★
	★		2	★		1
		2	★			
		★			0	
0	0			1	1	★
0	0	0		★		1