

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					2	
	0				0	2
	1			1		
1			2	0	0	2
				0		
	2	0		0		
				2		

BULMACA 2 - 7x7

0						
0	1	2		1	0	0
2					0	0
			2			
1						
	1			0	2	
	1					2

BULMACA 3 - 7x7

			0	3		
		1	1		2	0
	2					
1			0	1		
2			0			0
		0				0

BULMACA 4 - 7x7

		2				0
0						
		0		1		
	2	0	1			1
3		1	0		0	
			0	1	0	
					2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

				★	2	★
	0				0	2
★	1		★	1		★
1		★	2	0	0	2
	★			0		★
★	2	0		0		
			★	2	★	

7x7 Çözüm 2

0		★				
0	1	2	★	1	0	0
2	★				0	0
★			2	★		
1			★			
	1	★		0	2	★
★	1				★	2

7x7 Çözüm 3

				★		
	★		0	3	★	
		1	1	★	2	0
★	2	★				
1			0	1	★	
2	★		0			0
★		0		★		0

7x7 Çözüm 4

	★	2	★			0
0					★	
		0		1		★
★	2	0	1	★		1
3	★	1	0		0	
★			0	1	0	
				★	2	★