

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0	2		
1	1		2		2	
	0					
				1		
1		2		1		1
0				0		
1					0	1

BULMACA 2 - 7x7

	4					0
2				2		1
0	2				2	0
1			0	2	0	
0						
0		1		2		

BULMACA 3 - 7x7

		1				
	3					
		1	0	0		2
				0		1
1		1	0		0	1
			1		2	

BULMACA 4 - 7x7

0			0			2
1				0	2	
1	1			2		
	1					
			1			0
1		2				2
0						

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			0	2	★	
1	1	★	2	★	2	
	0					★
★				1	★	
1		2	★	1		1
0		★		0		★
1	★				0	1

7x7 Çözüm 2

	★					
★	4	★				0
2	★			2	★	1
0	2			★	2	0
1	★		0	2	0	
0				★		
0		1	★	2		★

7x7 Çözüm 3

	★	1			★	
★	3					★
	★	1	0	0		2
						★
		★		0		1
1		1	0		0	1
★			1	★	2	★

7x7 Çözüm 4

0			0		★	2
1	★			0	2	★
1	1		★	2		
★	1			★		
		★	1			0
1	★	2			★	2
0						★